Testrapport

## Speler Animaties

### Aydin Biber, 1666849

### 29/09/2015

## Inleiding

Dit document test de functionaliteit van de animaties die aan het speler karakter zijn toegevoegd. Om de animaties te kunnen uitvoeren/testen is het detecteren van ingedrukte knoppen vereist. Als resultaat hiervan is deze test onderdeel van het testrapport “Input & Beweging”

De animaties zijn onderdeel van de volgende user-story:

* Als een speler wil ik mijn karakter kunnen zien bewegen zodat ik weet wat voor actie wordt uitgevoerd

## Doelstelling

Met deze tests willen wij controleren of de animaties van de speler correct worden uitgevoerd na het drukken op de knoppen voor beweging

**Onderzoeksvragen**

* Speel er een animatie voor links lopen na het drukken op de “A” knop?
* Speel er een animatie voor rechts lopen na het drukken op de “D” knop?
* Speel er een animatie voor vallen na het vallen van een platform? (Omdat er momenteel geen “afvalbare” platformen zijn, gaan wij dit testen door middel van de “S” knop)
* Speel er een animatie voor springen na het drukken op de “W” knop?

**Verwachtingen**

Animatie links lopen: Ik verwacht dat na het klikken op de A knop een animatie wordt afgespeeld die een naar links lopend karakter toont.

Animatie rechts lopen: Ik verwacht dat na het klikken op de D knop een animatie wordt afgespeeld die een naar rechts lopend karakter toont.

Animatie vallen: Ik verwacht dat tijdens het drukken op de S knop een animatie wordt afgespeeld die een vallend karakter toont.

Animatie springen: Ik verwacht dat na het klikken op de W knop een animatie wordt gespeeld die een springend karakter toont.

## Methode

**Testen animatie links**

De animatie links test ik door op de A knop te drukken.

**Testen animatie rechts**

De animatie rechts test ik door op de D knop te drukken.

**Testen animatie vallen**

De animatie vallen test ik door op de S knop te drukken.

**Testen animatie springen**

De animatie springen test ik door op de W knop te drukken.

## Resultaten

**Resultaten animatie links**

Na het klikken op de A knop werd er een animatie getoond van een karakter wat naar links loopt.

**Resultaten animatie rechts**

Na het klikken op de D knop werd er een animatie getoond van een karakter wat naar rechts loopt.

**Resultaten vallen**

Na het klikken op de S knop werd er een animatie getoond van een karakter wat naar beneden loopt.

**Resultaten animatie springen**

Na het klikken op de W knop werd er een animatie getoond van een karakter wat naar boven loopt.

## Conclusie

De animaties worden correct uitgevoerd zonder foutmeldingen van het programma.